

# STOLL

## A nova interface de utilizador em máquinas CMS



Data: 2017-03-02

H. STOLL AG & Co. KG, Stollweg 1, D-72760 Reutlingen, Germany

Nossos produtos seguem sendo desenvolvidos continuamente, por isso estão sujeitos a alterações técnicas.

## Conteúdo

<b>1</b>	<b>Filosofia da interface de utilizador</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Estrutura da interface de utilizador</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Papéis e direitos</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>A área para o tecedor - Produzir encomenda</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Área de informação</b>	<b>13</b>
5.1	Erros e mensagens .....	14
5.2	Informações da máquina.....	17
5.3	Informações da produção .....	18
5.3.1	A produção não é ótima.....	22
5.4	Trocar turno.....	24
5.5	Trocar grupo de utilizadores .....	25
<b>6</b>	<b>Que é uma encomenda?.....</b>	<b>29</b>
<b>7</b>	<b>Criar encomenda .....</b>	<b>33</b>
7.1	Criar nova encomenda.....	33
7.1.1	Selecionar programas de tricotagem.....	34
7.1.2	Configurar opções de carregamento .....	37
7.1.3	Selecionar Master Setup .....	40
7.2	Carregar a encomenda existente.....	42
7.3	Alterar uma encomenda.....	44
7.4	Terminar encomenda .....	46
<b>8</b>	<b>Retecer peças .....</b>	<b>47</b>



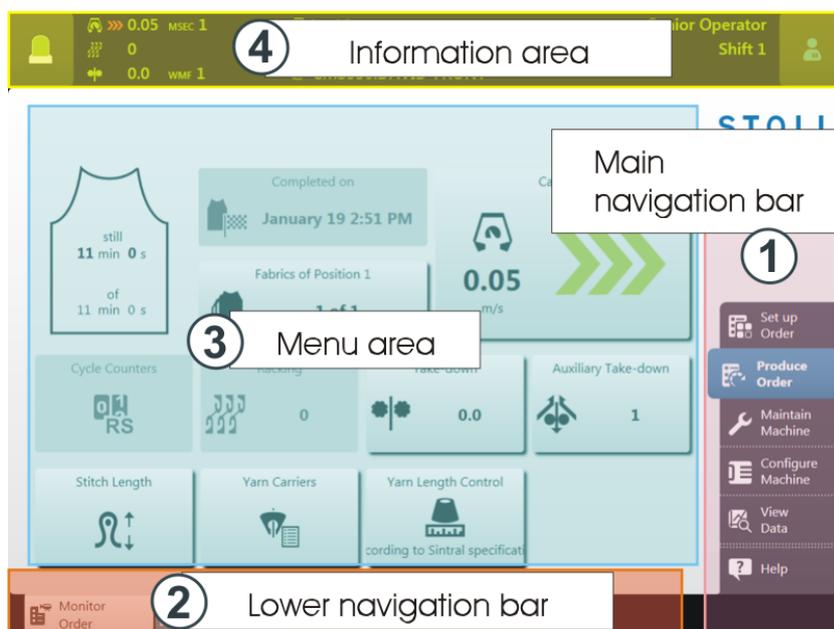
# 1 Filosofia da interface de utilizador

Durante o desenvolvimento da interface de utilizador, consideramos importantes os seguintes pontos:

<p>Estrutura orientada por tarefas</p>	<p>As múltiplas acções - desde configurar amostras passando por a produção, até a configuração da rede foram analisadas e divididas em quatro áreas principais:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Configurar encomenda</li> <li>◆ Produzir encomenda</li> <li>◆ Efetuar manutenção da máquina</li> <li>◆ Configurar a máquina</li> </ul> <p>Cada área está atribuída a um grupo de utilizadores determinado. Normalmente, cada grupo de utilizadores trabalha somente na sua área, todas as outras áreas estão protegidas por senha.</p>
<p>Estrutura orientada ao utilizador</p>	<p>Cada utilizador tem tarefas especiais na máquina. Uma vez que vários utilizadores podem ter a mesma tarefa, por exemplo os tecedores, estes tecedores individuais são reunidos num grupo de utilizadores.</p> <p>Existem quatro grupos de utilizadores:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Operator (tecedor)</li> <li>◆ Maintenance (pessoal de manutenção)</li> <li>◆ Senior Operator (técnico, mestre-artesão)</li> <li>◆ STOLL Service (técnico de serviço da Stoll)</li> </ul> <p>Cada grupo de utilizadores têm direitos distintos. Um Senior Operator tem mais direitos na máquina de tricotar que um Operator.</p>
<p>Uma área própria somente para o tecedor (Operator)</p>	<p>Durante o desenvolvimento da nova interface de utilizador, um critério principal foi que o tecedor receba uma área própria para a sua actividade. Por isso a área "Produzir encomenda" foi criada especialmente para o tecedor (Operator). O tempo de adaptação para esta área é curto, também para o pessoal novo.</p> <p>Todas as outras áreas estão bloqueadas para ele, estão protegidas por senha (configuração predefinida). Desta forma, o Operator não pode fazer modificações involuntárias ou operações incorrectas nas outras áreas.</p>

Guia do utilizador	Se forem necessários vários passos para uma tarefa, o utilizador é guiado passo-a-passo pela tarefa. Os novos empregados também podem executar imediatamente e de forma correcta os passos de trabalho.
Resolução guiada no caso duma interrupção da produção.	A resolução das interrupções de produção mais frequentes (como p. exemplo rotura do fio) é suportada por caixas de diálogo especiais para eliminar o erro o mais rápido possível.
Operação intuitiva	Rápida identificação da função da tecla - para isso cada tecla tem um ícone e um texto explicativo. Já conhece muitos ícones desde a interface de utilizador anterior.  Adicionalmente a maioria das teclas tem uma bolha de ajuda - se ficar com o lápis stylus ou o dedo durante mais tempo na tecla, aparece um texto de ajuda adicional que informa sobre a função da tecla.
Encomenda	É criada uma encomenda para a produção.  Uma encomenda pode estar composta por um ou mais programas de tricotagem.  O menu de encomendas e o menu de seqüências anterior já não são necessários.

## 2 Estrutura da interface de utilizador



A interface de utilizador está dividida em quatro áreas.

①	Barra principal de navegação	<p>A barra principal de navegação pode ser achada no lado direito da tela.</p> <p>As tarefas na máquina estão divididas em quatro áreas principais:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Configurar encomenda</li> <li>◆ Produzir encomenda</li> <li>◆ Efetuar manutenção da máquina</li> <li>◆ Configurar a máquina</li> </ul>
②	Barra de navegação inferior	<p>Cada área principal (1) está dividida em várias subáreas.</p> <p>As subáreas estão no lado inferior da tela.</p>
③	Área de menu	<p>Aqui você vê o menu para a subárea selecionada (2).</p>
④	Área de informação	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Mensagens</li> <li>◆ Informações sobre a máquina, o grupo de utilizadores e a encomenda (programa de tricotagem)</li> <li>◆ Trocar turno, trocar grupo de utilizadores</li> </ul>



## 3 Papéis e direitos

As múltiplas acções na máquina estão divididas em quatro áreas principais:

- Configurar encomenda
- Produzir encomenda
- Efetuar manutenção da máquina
- Configurar a máquina

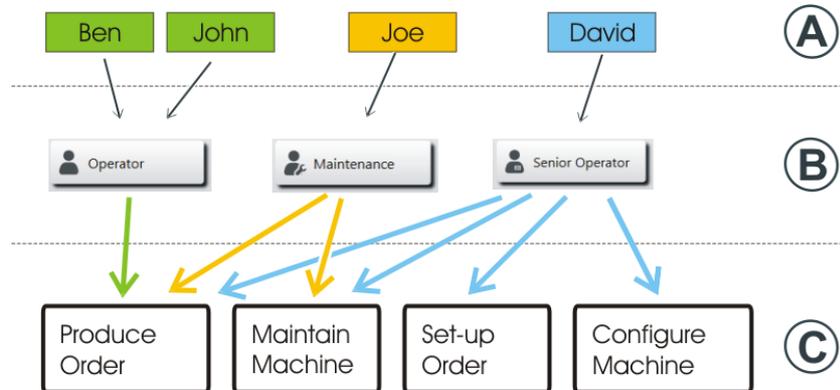
Cada área está atribuída a um grupo de utilizadores determinado:

- Operator (tecedor)
- Maintenance (pessoal de manutenção)
- Senior Operator (pessoal que configura a tricotagem, mestre-artesão)

		Área principal	Grupo de utilizadores		
	1	 Configurar encomenda	—	—	 Senior Operator
	2	 Produzir encomenda	 Operator	 Maintenance	 Senior Operator
	3	 Manutenção da máquina	—	 Maintenance	 Senior Operator
	4	 Configurar a máquina	—	—	 Senior Operator

Normalmente, cada grupo de utilizadores trabalha somente na sua área, todas as outras áreas estão protegidas por senha.

Utilizador, grupo de utilizadores e perfil de utilizador



Utilizador (A)	Cada utilizador que trabalha numa máquina está atribuído a um grupo de utilizadores (B).
Grupo de utilizadores (B)	<p>Cada grupo de utilizadores tem permissões especiais que necessita para o trabalho na máquina (C). Para acções que o grupo de utilizadores não pode executar, não recebe nenhuma permissão.</p> <p>Para as acções na máquina, o pessoal de Maintenance necessita permissões diferentes aos do Operator (tecedor).</p> <p>O Operator por exemplo não pode modificar dados ou executar determinadas acções de máquina.</p> <p>O Senior Operator determina isto em cada perfil de utilizador ().</p> <p>(Configurar máquina -&gt; Configurações do sistema -&gt; Utilizador -&gt; Configurar janela)</p>
Perfil de utilizador	O trabalho com perfis de utilizadores facilita a gestão de direitos, uma vez que somente devem ser adaptados os direitos do grupo de utilizadores e não de cada utilizador individual, no caso duma modificação.

## 4 A área para o tecedor - Produzir encomenda

Por definição, o menu "Produzir encomenda" está destinado ao tecedor (Operator). Tem acesso somente a esta área, todas as outras áreas da navegação estão bloqueadas para ele.

Menu "Produzir encomenda"	
	Submenu "Controlar produção" (configuração predefinida)
	Se o tecedor desejar ver o progresso do trabalho de toda a encomenda, selecciona o submenu "Controlar encomenda".

Menu "Produzir encomenda"



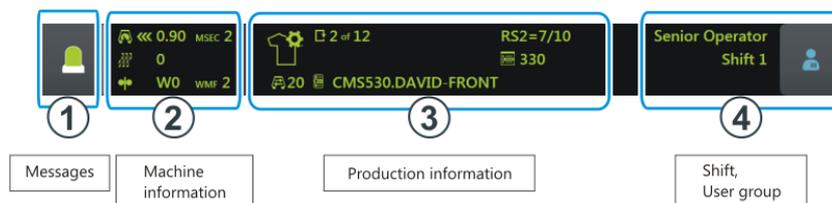
Se forem necessárias acções ou intervenções menores, o tecedor troca para o submenu "Intervir manualmente I" ou "Intervir manualmente II".

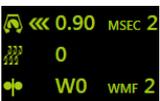
**i** O Senior Operator pode bloquear ou liberar adicionalmente outros menus para o tecedor, ver Selecionar perfil de utilizador.

Mais informações:

- Trocar turno [24]
- A produção não é ótima [22]

## 5 Área de informação

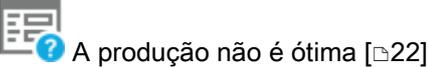


1		<p>Abrir janela de mensagem</p> <p> Erros e mensagens [14]</p>
2		<p>Informações da máquina</p> <p> Informações da máquina [17]</p>
3		<p>Informações da produção</p> <p> Informações da produção [18]</p>
4		<p>Abrir a caixa de diálogo para:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Trocar turno</li> <li>◆ Trocar grupo de utilizadores</li> </ul> <p> Trocar turno [24]</p> <p> Trocar grupo de utilizadores [25]</p>

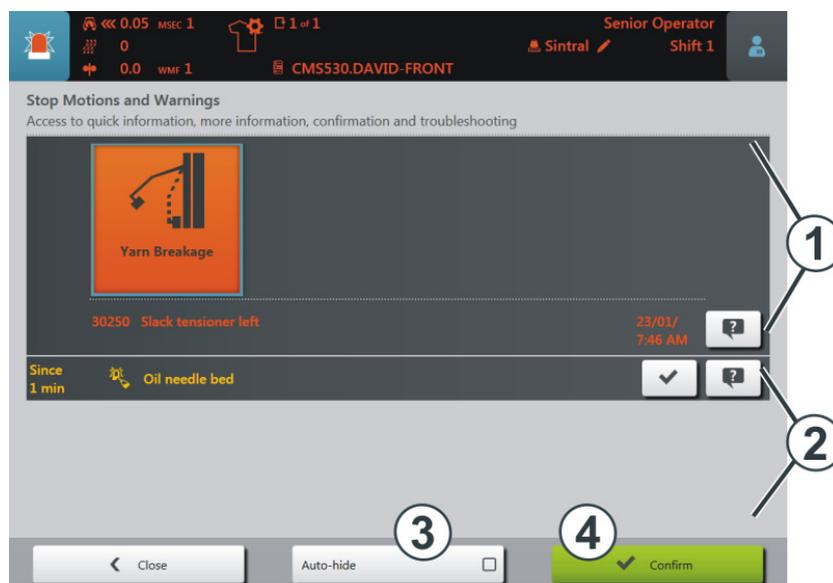
### 5.1 Erros e mensagens



Dependendo do estado da máquina a cor da área de informações muda-se.

	verde: Produção em curso
	Se tiver executado uma acção, aparece uma informação (nota).
	amarelo: A produção não é ótima A produção não será interrompida. Para ver a causa, toque no ícone "Mensagens". A janela de mensagem é aberta. 
	vermelho: Ocorreu um erro A máquina pára. A janela de mensagem é aberta automaticamente.

A janela de mensagem está dividida em duas áreas:



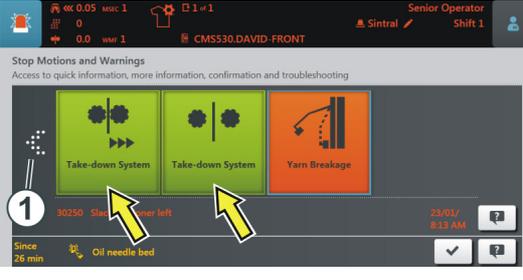
	Área e tecla	Explicação	
1	Mensagens de erro	Estrutura da mensagem de erro: <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Ícone</li> <li>◆ Código de erro</li> <li>◆ Mensagem</li> </ul>	
2	Alertas	Estrutura da alerta: <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Hora da alerta</li> <li>◆ Texto da alerta</li> </ul>	
3	Fica em segundo plano	Função ativa: Quando acontece uma parada, a janela de mensagem fica no segundo plano.	
4	Confirmar	Confirmar a eliminação do erro	

Erros e mensagens

Mais informações sobre o erro

 <p>Yarn Breakage</p> <p>30250 Slack tensioner left</p>	<p>Caixa de diálogo para a eliminação do erro</p> <p>Se tocar no ícone, é exibida uma caixa de diálogo, que ajuda para eliminar o erro o mais rápido possível.</p>
	<p>Nota informativa sobre o erro</p> <p>Se tocar no ícone, uma nota informativa sobre o erro é exibida. A nota informativa contém uma descrição das causas possíveis e as suas eliminações.</p>

Histórico de erros

	<p>Se você toca na seta (1), as mensagens anteriores são exibidas (cor do ícone: verde).</p> <p>Assim, você pode obter uma visão geral das mensagens de erro recentemente recebidas.</p>
---	--

## 5.2 Informações da máquina



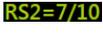
	Direção do carro, velocidade
	Posição de variador
	Valor de estiragem do tecido
	<p>Estado da máquina</p> <p>Dependendo do estado da máquina a cor da área de informações altera-se.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ verde: Produção em curso</li> <li>◆ amarelo: A produção não é ótima</li> <li>◆ vermelho: Produção interrompida, ocorreu um erro</li> </ul> A produção não é ótima [22]

### 5.3 Informações da produção



	Este ícone mostra que a encomenda está composta por um programa de tricotagem. Exemplo: 
	Número de passagens Exemplo: Passagem 2 de 12 2 = atualmente é tecida a segunda passagem 12 = um total de 12 passagens devem ser tecidas
	Nome do programa de tricotagem
	Número de voltas (1 volta = 2 fileiras)
	Ciclo atual Exemplo: RS2=7/10 Comutador de ciclos 2 (RS2) é repetido um total de 10 vezes, atualmente está em curso a sétima repetição.
	Atual linha Sintral
	Foi feita uma modificação (manual ou automática) que ainda não foi salva.  ⓘ Se você carregou uma nova encomenda, aparece um consulta perguntando se você deseja salvar as alterações.  ⓘ Se você carregar um arquivo de setup anterior de máquinas OKC, os valores predefinidos são entrados automaticamente na guia "Ua-b/NCC" - por isso aparece este ícone.
	A produção não foi interrompida.



	<p>Este ícone mostra que a encomenda está composta por vários programas de tricotagem. Exemplo:</p> 
	<p>Número de passagens Exemplo: Passagem 2 de 12 2 = atualmente é tecida a segunda passagem 12 = um total de 12 passagens devem ser tecidas</p>
	<p>Número de peças para este item Exemplo: 1 de 5 1 = atualmente é tecida a primeira peça 5 = um total de 5 peças devem ser tecidas</p>
	<p>Nome do atual item (programa de tricotagem) Exemplo: 2 de 3 2 = atualmente é tecido o segundo item 3 = a encomenda está composta por um total de três itens</p>
	<p>Número de voltas (1 volta = 2 fileiras)</p>
	<p>Ciclo atual Exemplo: RS2=7/10 Comutador de ciclos 2 (RS2) é repetido um total de 10 vezes, atualmente está em curso a sétima repetição.</p>
	<p>Atual linha Sintral</p>
	<p>Foi feita uma modificação (manual ou automática) que ainda não foi salva.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ⓘ Se você carregou uma nova encomenda, aparece um consulta perguntando se você deseja salvar as alterações.</li> <li>ⓘ Se você carregar um arquivo de setup anterior de máquinas OKC, os valores predefinidos são entrados automaticamente na guia "Ua-b/NCC" - por isso aparece este ícone.</li> </ul>
	<p>A produção não foi interrompida.</p>

A encomenda é por exemplo assim:

The screenshot displays the STOLL production control interface. At the top, there is a status bar with various indicators: a bell icon, a speed indicator (0.90 MSEC 2), a sun icon, a quantity indicator (2 of 12), an RS2=7/10 indicator, and the user information 'Senior Operator Shift 1'. Below the status bar, there are buttons for 'Loading Options' and 'Pattern files'. The 'Order:' field is empty, and the 'Folder:' is 'd:\Local Patterns'. A 'Use Master Setup:' checkbox is present. The main area shows a list of items to be produced:

Item	Quantity	Material	Buttons
1 CMS530.DAVID-FRONT	4	SIN JAC SET	Info, Down, Up
2 CMS530.DAVID-BACK	5	SIN JAC SET	Info, Down, Up
3 CMS530.DAVID-SLEEVE	6	SIN JAC SET	Info, Down, Up

On the right side, there are buttons for 'Set-up Order', 'Produce Order', and 'Maintain'. The STOLL logo and the text 'PD-KA\_EMMI-001\_BASE\_420' and '1:17 PM' are also visible.

### 5.3.1 A produção não é ótima

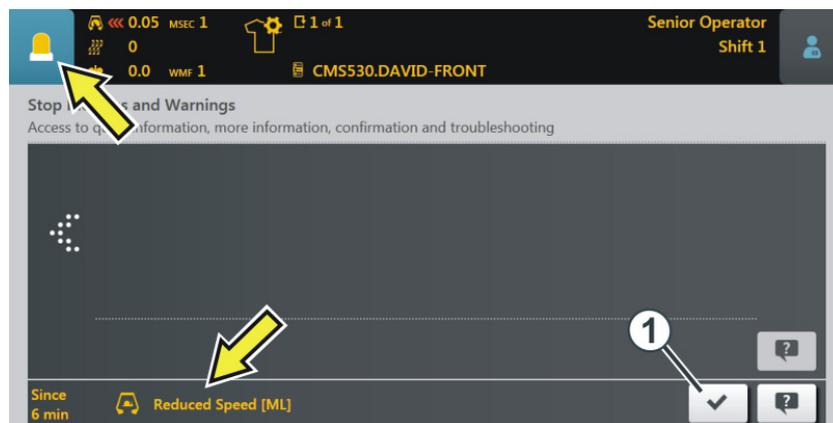
Se uma das seguintes configurações for ativa, não é possível realizar qualquer produção ótima:

	Velocidade reduzida
	Percurso prolongado

Para que você possa ver imediatamente que com esta configuração não é possível realizar uma produção ótima, a cor da área de informação muda para amarelo.



Para conhecer a configuração que causa isto, toque no ícone "Mensagens". Aparece a seguinte janela:

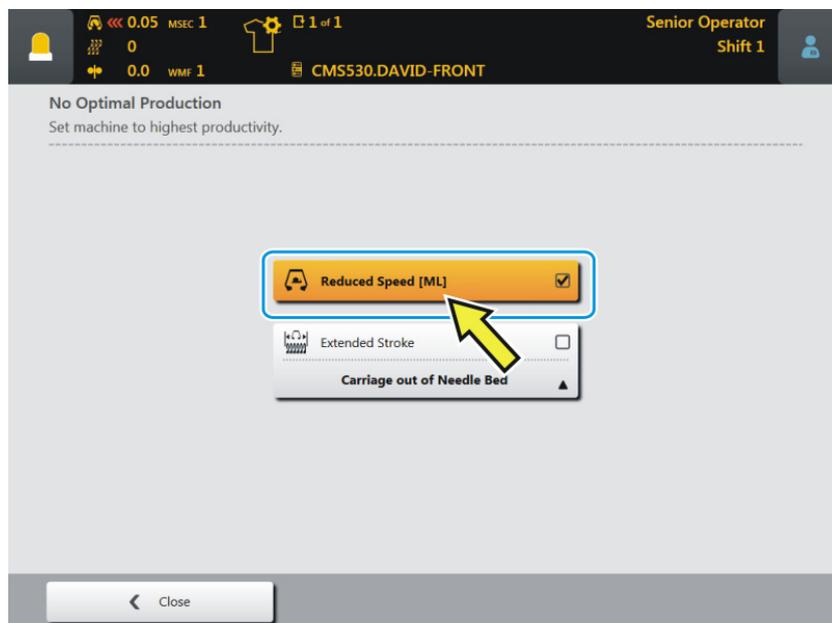


A causa é exibida. No exemplo acima é a "Velocidade reduzida".

Eliminar causa:

1. Toque no ícone (1).
  - ▷ A janela "A produção não é ótima" é aberta.

2. Pode ver que a configuração "Velocidade reduzida" está ativada.



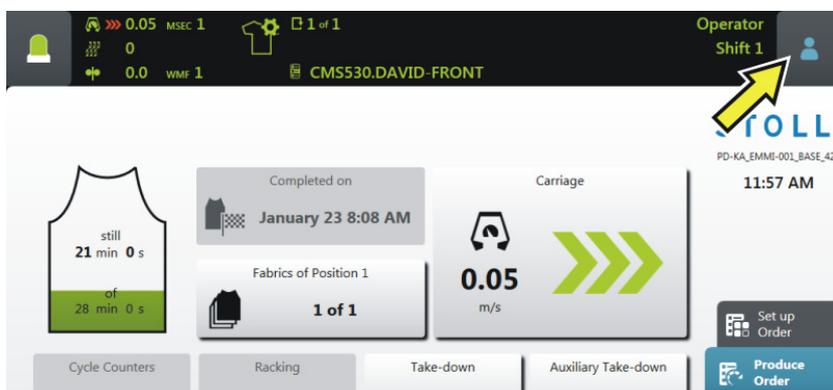
3. Para desativar a configuração, toque esta tecla.
4. A causa para a produção não ótima está desativada. A cor da área de informação muda de amarelo para verde.



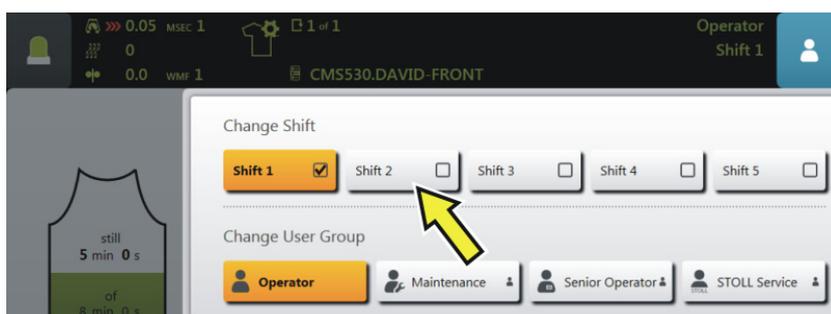
- Se você desejar voltar para o menu inicial, toque sucessivamente duas vezes a tecla "Fechar".

## 5.4 Trocar turno

1. Tocar no ícone "Turno, grupo de utilizadores".



2. Aparece a janela de configuração. O turno ativo está destacado com uma cor.

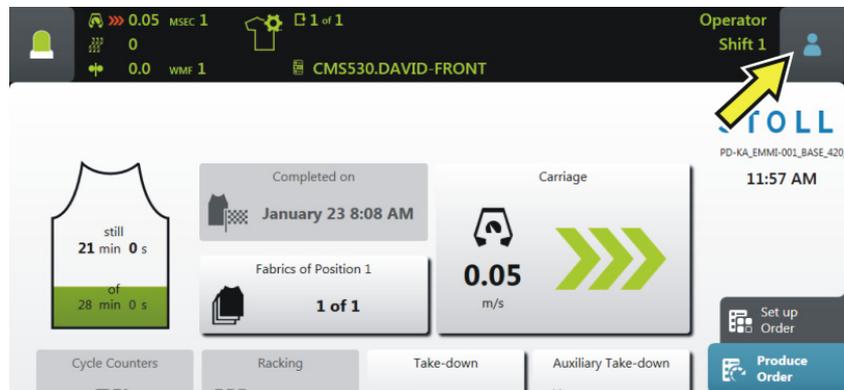


3. Selecionar o turno desejado. No exemplo está selecionado o "Turno 2".
4. A janela é fechada automaticamente.
5. Na interface de utilizador é exibido o turno configurado.

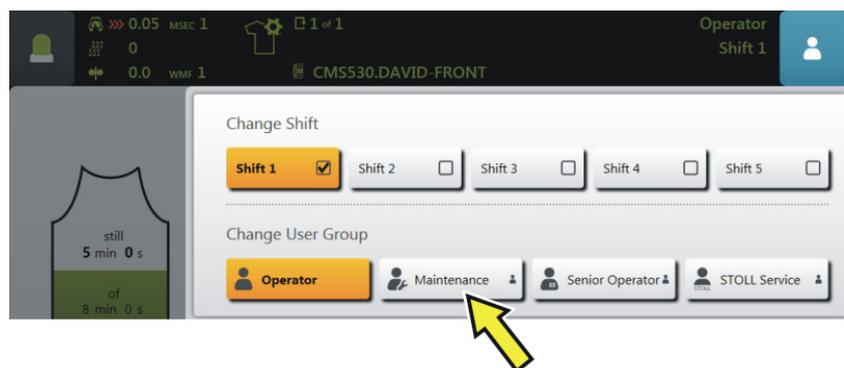


## 5.5 Trocar grupo de utilizadores

1. Tocar no ícone "Turno, grupo de utilizadores".



2. Aparece a janela de configuração. O grupo de utilizadores ativo está destacado com uma cor.

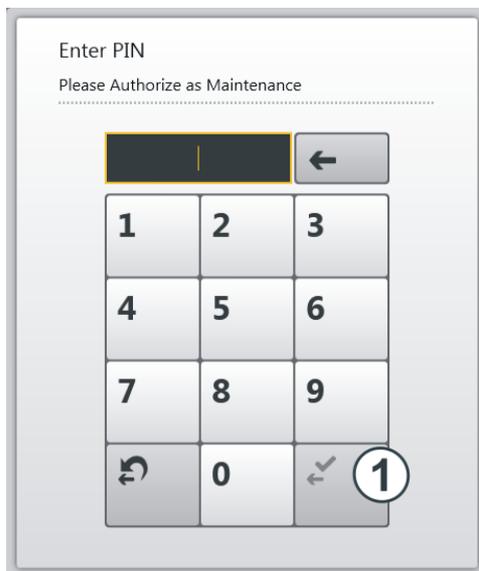


3. Selecione o grupo de utilizadores desejado. No exemplo está selecionado "Maintenance".

Trocar grupo de utilizadores

4. Se você selecionar um grupo de utilizadores superior, lhe será solicitado o PIN.

**i** Se você selecionar um grupo de utilizadores inferior, a janela será fechada automaticamente. Os passos 4 até 6 não são necessários.



5. Introduza o PIN e confirme a entrada. Para tal tocar a tecla (1).

**i** Você também pode iniciar a sessão com um grupo de utilizadores ainda superior, portanto como "Senior Operator".

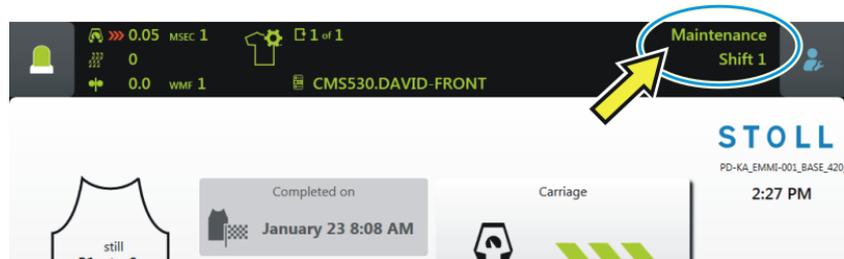
Grupo de utilizadores	PIN necessário	PIN (predefinido)
 Operator	—	—
 Maintenance	X	1111
 Senior Operator	X	2222
 STOLL STOLL Service	X	3333

6. Se o PIN for introduzido correctamente, a janela será fechada automaticamente.

- ou -

→ Se o PIN for introduzido incorrectamente, a janela não será fechada. Repita os passos 3 até 5.

- ▶ Na área de informação é exibido o grupo de utilizadores configurado.

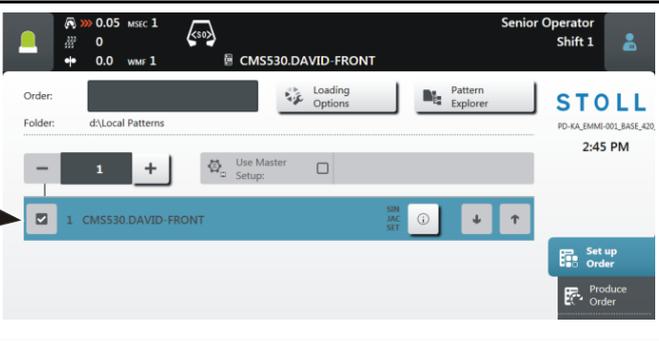
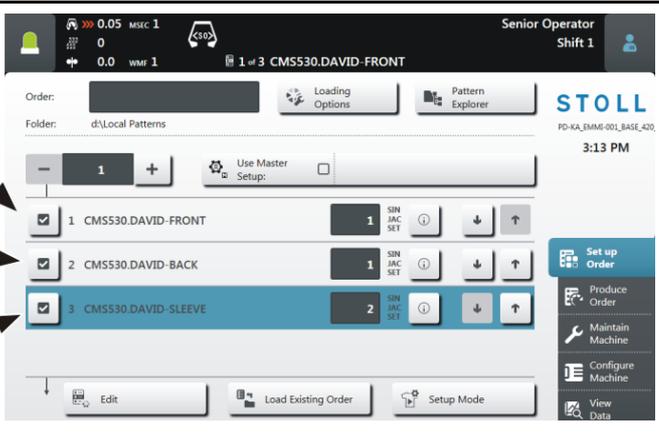


---

Trocar grupo de utilizadores

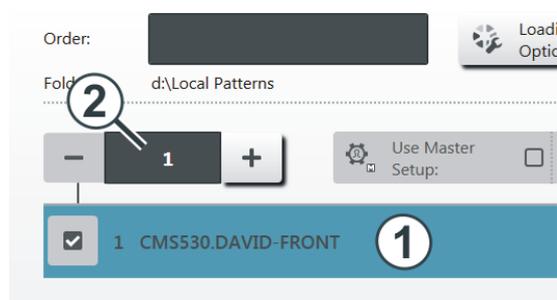
## 6 Que é uma encomenda?

Uma encomenda está composta por um ou mais programas de tricotagem que são tecidos uma ou mais vezes.

Exemplo	
<p>Encomenda com um programa de tricotagem</p> 	
<p>Encomenda com três programas de tricotagem</p> 	

Criar encomenda - com um programa de tricotagem

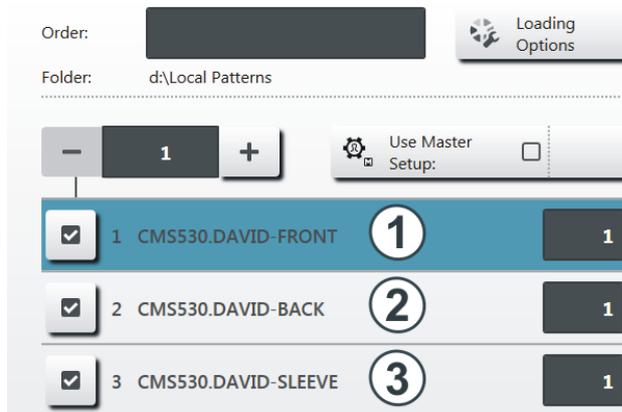
Na interface de utilizador isto é assim:



- 1 Programa de tricotagem
- 2 Número de passagens (número de peças).

Criar encomenda - com  
vários programas de  
tricotagem

Se a encomenda estiver composta de vários programas de tricotagem isto aparece assim:



- 1 Programa de tricotagem 1 (item 1)
- 2 Programa de tricotagem 2 (item 2)
- 3 Programa de tricotagem 3 (item 3)

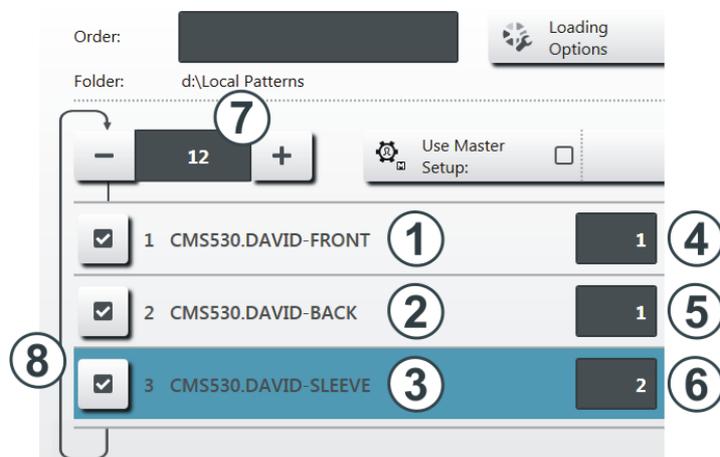


→ Vários programas de tricotagem (itens) são agrupados numa lista para uma encomenda.

→ A ordem dos itens também é a ordem ao tecer.

---

Os itens (programas de tricotagem) são completados com os contadores de peças:



- |   |   |   |  |
|---|---|---|--|
| 4 | Número de peças para o programa de tricotagem 1 | 7 | Número de passagens<br>Número de vezes que a lista de itens (programas de tricotagem) será repetida. |
| 5 | Número de peças para o programa de tricotagem 2 | 8 | Se o número de passagens for maior que "1", isto será apresentado com um ciclo (8).                  |
| 6 | Número de peças para o programa de tricotagem 3 |   |  |

A encomenda está composta por três itens (programas de tricotagem) que serão tecidos em seguinte ordem:

1. DAVID-FRONT (parte de frente) 1 unidade
2. DAVID-BACK (parte das costas) 1 unidade
3. DAVID-SLEEVE (manga) 2 unidades

Esta ordem será repetida um total de 12 vezes (7).



Possivelmente você ainda conhece este exemplo. Era conhecido como seqüência.

---



## 7 Criar encomenda

### 7.1 Criar nova encomenda

A criação duma encomenda está dividida em vários passos:

- O passo 1 deve ser executado para criar uma encomenda.
- Os passos 2, 3 e 4 são opcionais para criar uma encomenda.
- Com as teclas de seta você muda para o próximo passo ou de volta para trás.



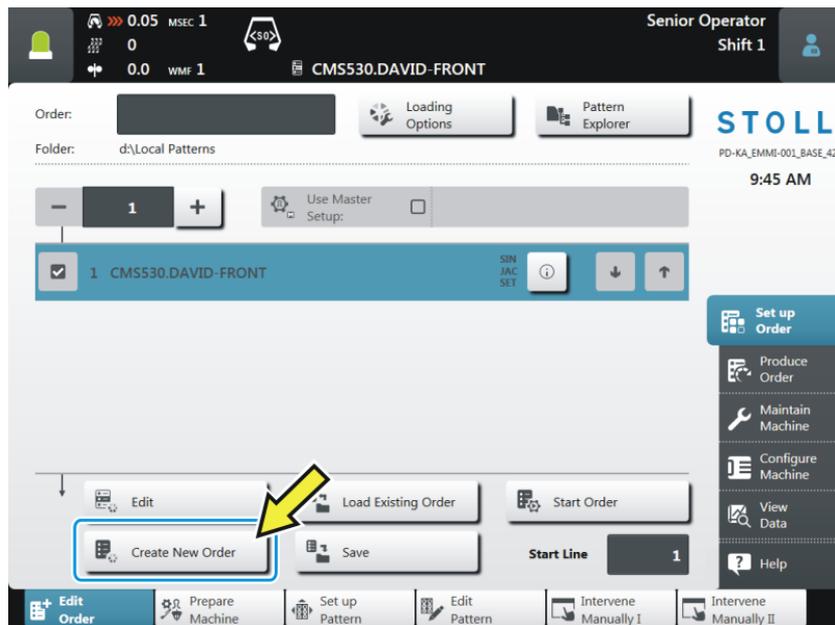
- Cada passo é executado numa janela separada.

Passo 1	Selecionar programas de tricotagem	<p>Selecionar um ou mais programas de tricotagem que devem ser produzidos.</p>  Selecionar programas de tricotagem [34]
Passo 2	Configurar opções de carregamento	<p>Estabelecer, que deve acontecer com os dados anteriores, ao carregar uma nova encomenda ou um novo programa de tricotagem.</p>  Configurar opções de carregamento [37]
Passo 3	Selecionar biblioteca	<p>Selecionar uma biblioteca que deve ser carregada adicionalmente aos programas de tricotagem.</p> <p>Podem ser as funções de automático do programa AUTO-SINTRAL da Stoll ou um arquivo Autosintral próprio.</p>
Passo 4	Selecionar Master Setup	<p> Esta função somente está ativa se dois ou mais itens (programas de tricotagem) foram selecionados para a encomenda.</p> <p>Selecionar um arquivo Master Setup que será utilizado para todos os programas de tricotagem desta encomenda.</p>  Selecionar Master Setup [40]

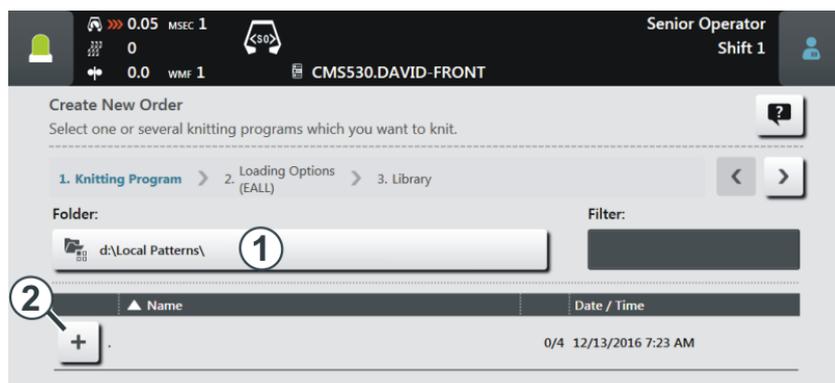
### 7.1.1 Selecionar programas de tricotagem

- ✓ Você iniciou a sessão como Senior Operator.
- ✓ A janela "Configurar encomenda" -> "Editar encomenda" está selecionada.

1. Na janela "Editar encomenda" toque a tecla "Criar nova encomenda".



2. A janela "Criar nova encomenda" aparece.



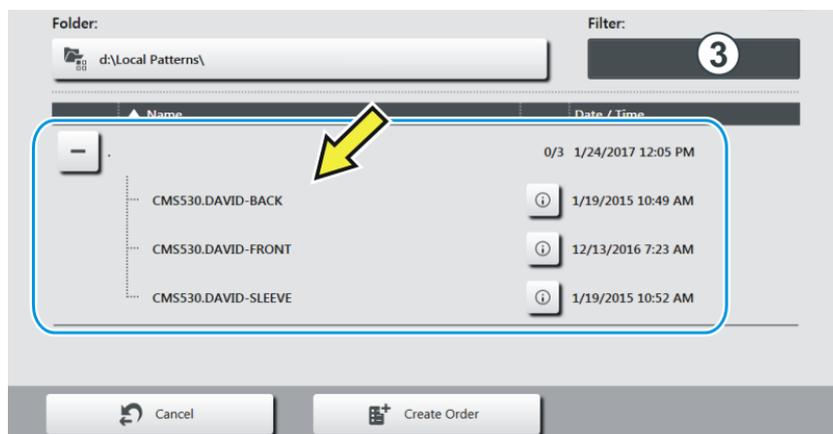
3. Selecione o caminho (local) do programa de tricotagem desejado. Para tal toque a tecla (1).

ⓘ Abra por exemplo o directório principal "Amostras locais". Esta pasta está na máquina de tricotar na unidade de disco "D".

Também é conhecido como directório root. Está marcado com o símbolo



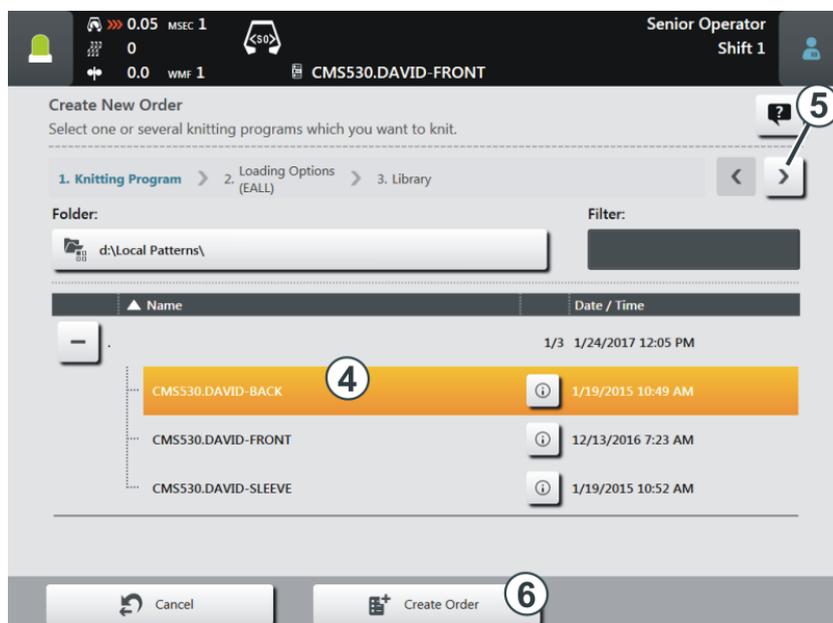
4. Se a pasta está fechada toque o sinal de mais (2).
5. A pasta é aberta e você vê os programas de tricotagem contidos nela.



**i** Se há muitos programas de tricotagem na pasta selecionada, você pode utilizar a função de filtro para encontrar rapidamente o programa de tricotagem.

Para tal tocar na caixa (3).

6. Selecione o programa de tricotagem desejado.  
Para isso, toque no programa de tricotagem desejado (4). Será destacado com uma cor.



**i** Se você deseja desfazer a seleção, simplesmente toque mais uma vez no programa de tricotagem. O programa de tricotagem já não está destacado.

7. Se a encomenda deve estar composta por vários programas de tricotagem, selecione mais programas de tricotagem. Serão destacados com cor.



Name	Date / Time
3/3	1/24/2017 12:05 PM
CMS530.DAVID-BACK	1/19/2015 10:49 AM
CMS530.DAVID-FRONT	12/13/2016 7:23 AM
CMS530.DAVID-SLEEVE	1/19/2015 10:52 AM

- A primeira parte do trabalho está terminado: Você selecionou o programa de tricotagem desejado.

Continuar com a seção "Configurar opções de carregamento" [F37]. Para tal tocar a tecla (5).



Se você não necessita qualquer Master Setup, você pode terminar o trabalho aqui e iniciar a geração da encomenda.

→ Para tal apertar a tecla (6).

- A encomenda é gerada. Automaticamente retorna-se para a janela "Editar encomenda".



Se necessário, também pode executar os passos de programa "Master Setup" e "Opções de carregamento" na janela "Editar encomenda".

## 7.1.2 Configurar opções de carregamento

Aqui você estabelece que deve acontecer com os dados anteriores:

1. Knitting Program > 2. Loading Options (EALL) > 3. Library > 4. Master Setup

Loading Options for All Positions:

1 EALL  EAY  EAYSEQ  EYLC

Use Master Setup:

Loading Options for Individual Positions:

	Name	SIN	JAC	SET
1	CMS530.DAVID-FRONT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	CMS530.DAVID-BACK	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

 Utilizar Master Setup:	<b>1 Opções de carregamento para todos os itens:</b>	
	Aqui você estabelece que deve acontecer com os dados da encomenda anterior:	
	EALL	Excluir todos os dados da encomenda anterior.
	EAY	Excluir as posições de guia-fios da amostra anterior.
	EAYSEQ	Depois de cada item de encomenda (programa de tricotagem) excluir a posição inicial de guia-fios.  ⓘ Esta função somente está ativa se dois ou mais itens (programas de tricotagem) foram selecionados para a encomenda.
	EYLC	Se trabalhar com um dispositivo YLC para o controle do comprimento do fio.  Excluir os valores de correção YLC (modo "Trabalhar com mm") da encomenda anterior.
	Selecionar, se utilizar um "Master Setup". ⓘ Esta função somente está ativa se dois ou mais itens (programas de tricotagem) foram selecionados para a encomenda.  A tecla está dividida em duas áreas: 	
A	Selecionar o caminho (local) do Master Setup desejado. Para tal apertar a tecla (A).	
B	Ativar ou desativar Utilizar Master Setup. Ativar: Para tal apertar a tecla (B). Será destacado com uma cor.  	

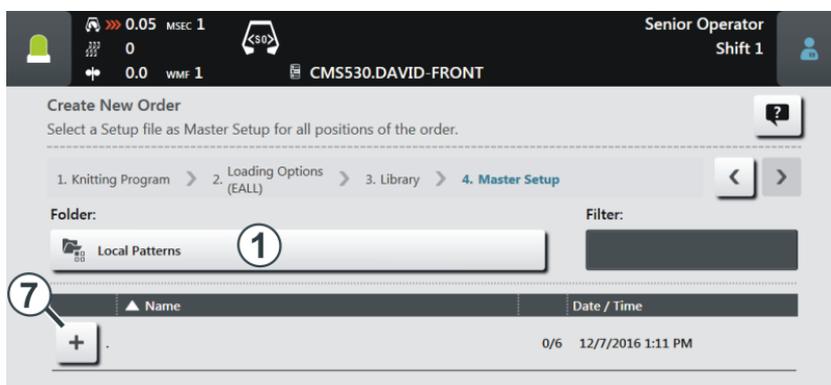
2	<b>Opções de carregamento para diferentes itens</b>	
	Aqui pode ver para cada item (programa de tricotagem), que partes de programa estão contidas: <ul style="list-style-type: none"><li>◆ Programa Sintral (*.sin)</li><li>◆ Programa Jacquard (*.jac)</li><li>◆ Arquivo de setup (*.setx)</li></ul> Pode ativar ou desativar individualmente estas partes de programa.	
	<input checked="" type="checkbox"/>	A parte de programa (.sin, .jac, .setx) está ativada (ativa), ou seja que é utilizada para a produção (configuração predefinida).
	<input type="checkbox"/>	A parte de programa (.sin, .jac, .setx) está desativada (ativa), ou seja que não é utilizada para a produção.
		Se você utilizar um "Master Setup", isto é sinalizado com um símbolo na coluna "SET".

### 7.1.3 Selecionar Master Setup

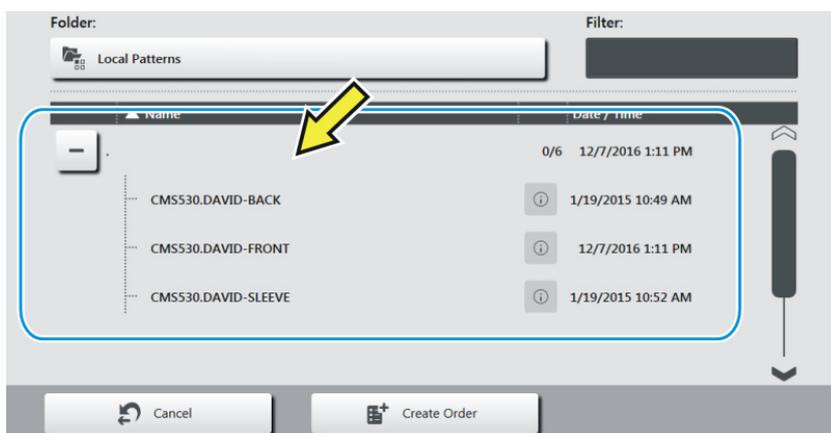
**i** Esta função somente está ativa se dois ou mais itens (programas de tricotagem) foram selecionados para a encomenda.

Como "Master Setup" é designado um arquivo de setup que será utilizado para todos os programas de tricotagem desta encomenda.

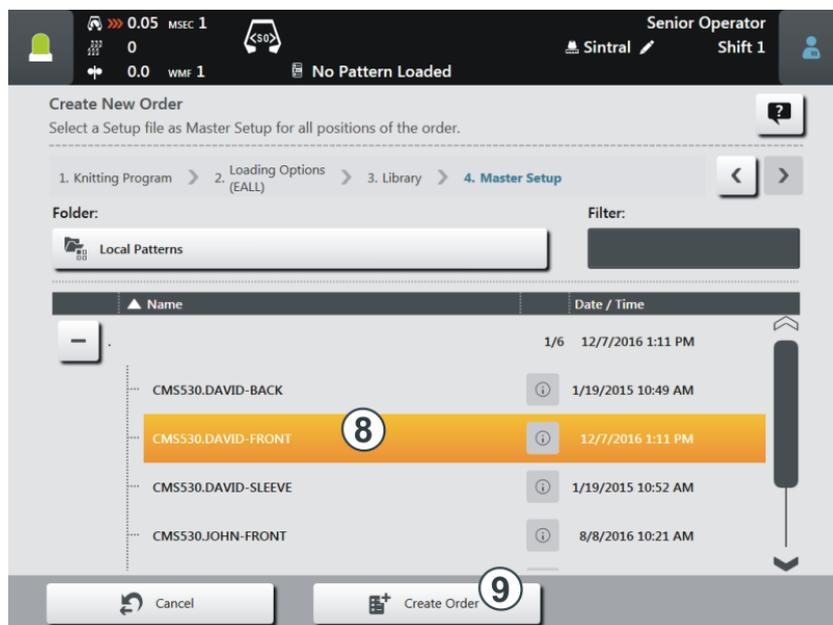
- Por definição é exibida a pasta na qual foi selecionado o programa de tricotagem.  
Se o arquivo de setup está numa outra localização, selecione o caminho correspondente com a tecla (1).



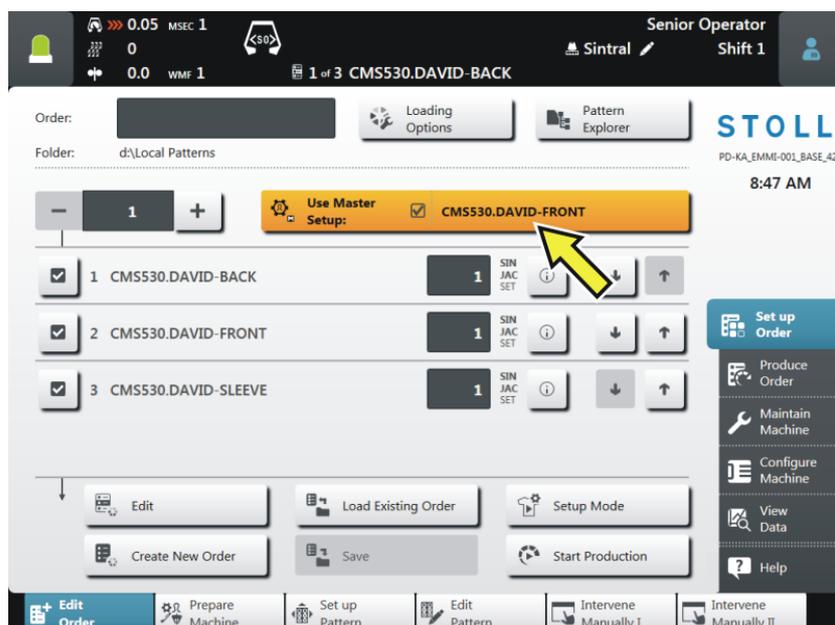
- Abra a pasta desejada, por exemplo o directório principal "Amostras locais".
- Se a pasta está fechada toque o sinal de mais (7).
- A pasta é aberta e você vê os arquivos de setup contidos nela. No exemplo estão presentes três arquivos de setup.



5. Selecione o arquivo de setup desejado.  
Para tal toque no arquivo de setup (8) desejado.  
▷ Será destacado com uma cor.



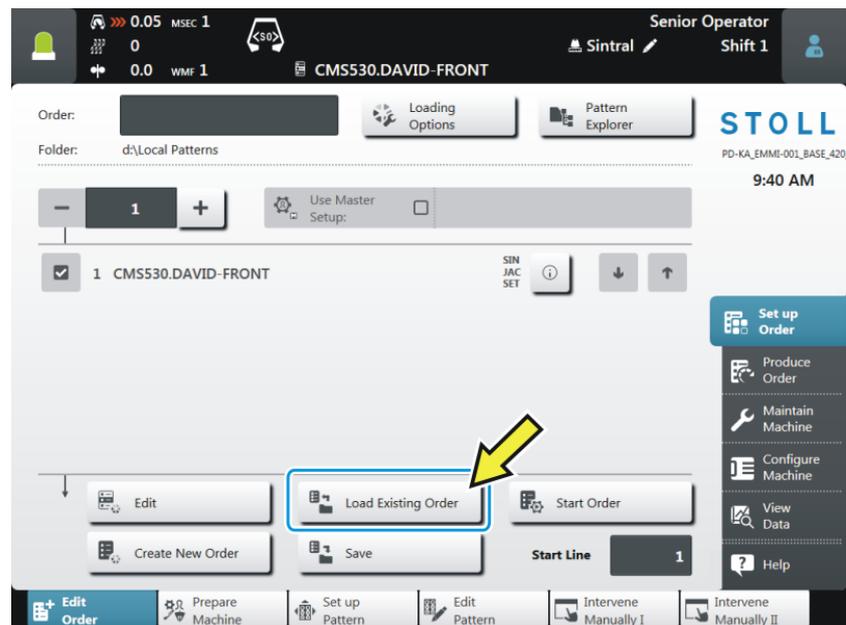
6. A última parte do trabalho está terminado: Você selecionou o Master Setup desejado.
  7. Iniciar a geração da encomenda.  
Para tal tocar a tecla (9).
- ▶ A encomenda é gerada. Automaticamente retorna-se para a janela "Editar encomenda".  
Você vê a encomenda e o correspondente Master Setup.



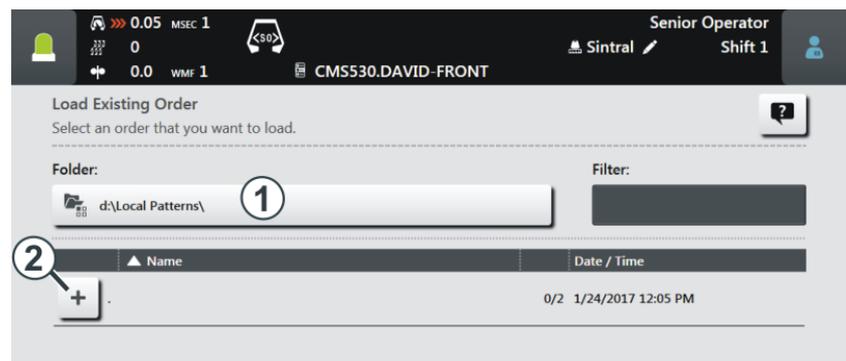
## 7.2 Carregar a encomenda existente

- ✓ Você iniciou a sessão como Senior Operator.
- ✓ A janela "Configurar encomenda" -> "Editar encomenda" está selecionada.

1. Na janela "Editar encomenda" toque a tecla "Carregar a encomenda existente".

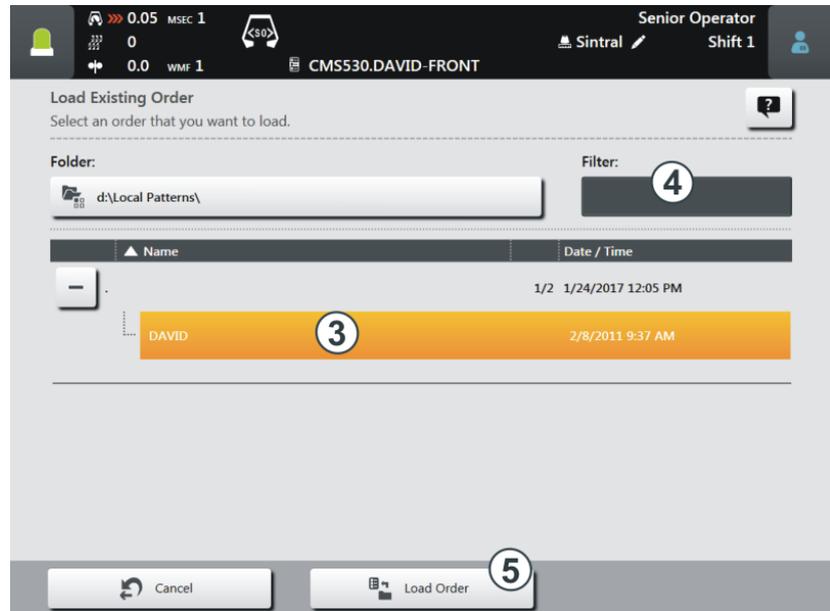


2. Aparece a janela "Carregar encomenda existente".



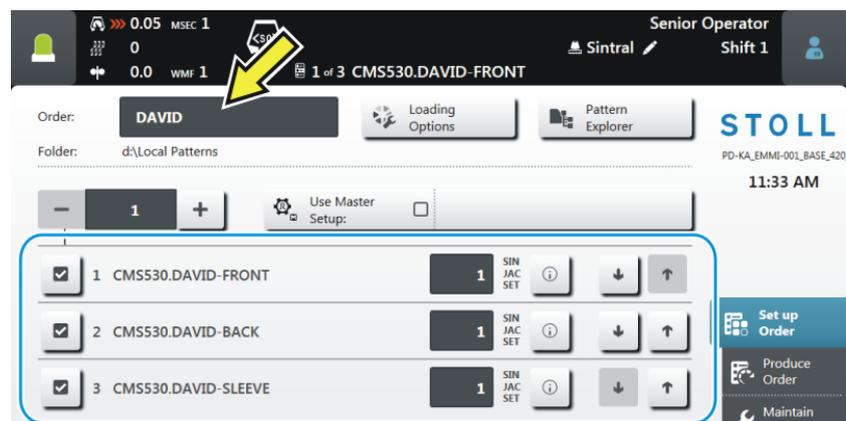
3. Selecione o caminho (local).  
Para tal tocar a tecla (1).
4. Se a pasta está fechada toque o sinal de mais (2).

- ▷ A pasta é aberta e você vê as encomendas contidas nela.



**i** Se a pasta selecionada conter muitas encomendas, você pode utilizar a função de filtro para encontrar rapidamente a encomenda. Para tal tocar na caixa (4).

5. Selecionar a encomenda desejada.  
Para tal toque na encomenda desejada (3). Será destacada com uma cor.
- i** Se você desejar desfazer a seleção, simplesmente toque mais uma vez na encomenda. A encomenda já não está destacada.
- ▶ Para concluir, toque a tecla (5). A encomenda é carregada. Automaticamente retorna-se para a janela "Editar dados de encomenda". Você vê a encomenda carregada.



## 7.3 Alterar uma encomenda

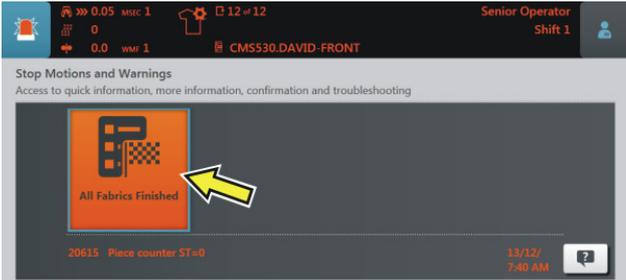
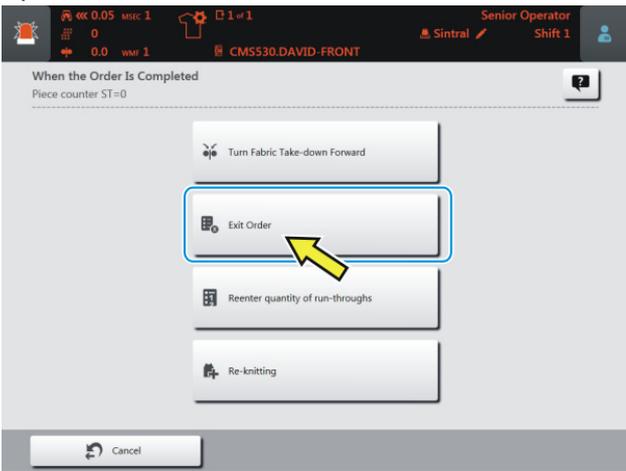
1	<p>Introduzir o número de peças para este item (programa de tricotagem).</p> <p>Tocar neste campo e introduzir o número de unidades na caixa de diálogo "Número de peças".</p>
2	<p>Entrar o número de passagens para a encomenda completa.</p> <p>+ Aumentar quantidade</p> <p>- Reduzir quantidade</p>
3	<p><input checked="" type="checkbox"/> O item (programa de tricotagem) está ativado (ativo), ou seja que é utilizado para a produção (configuração predefinida).</p>
4	<p><input type="checkbox"/> O item (programa de tricotagem) está desativado (ativo), ou seja que não é utilizado para a produção.</p> <p>Tocar neste campo, o ícone muda de activo <input checked="" type="checkbox"/> para inactivo <input type="checkbox"/>.</p>
5	<p>Abre a visualização prévia para este item:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Programa Sintral</li> <li>◆ Programa Jacquard</li> <li>◆ Gráfico de visualização prévia a partir da M1plus</li> <li>◆ Dados de setup (lista)</li> </ul>
6	<p>↓ Alterar ordem - Deslocar o item para baixo.</p>
7	<p>↑ Alterar ordem - Deslocar o item para cima.</p>

8	<p>Barra de rolagem Com a barra de rolagem é possível mover-se para baixo e para cima.</p> <p> Se a encomenda está composta por mais de quatro itens (programas de tricotagem) automaticamente aparece uma barra de rolagem.</p>
9	Ativar ou desativar Master Setup
10	Introduzir nome da encomenda

## 7.4 Terminar encomenda

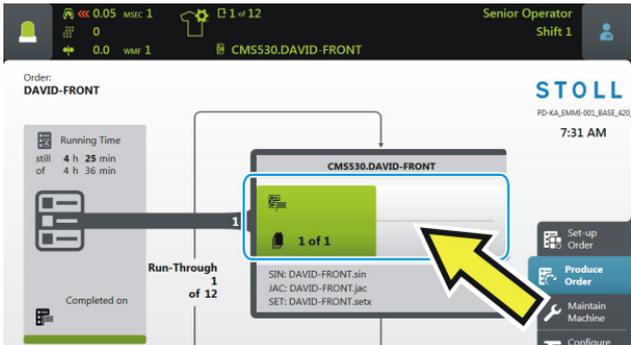
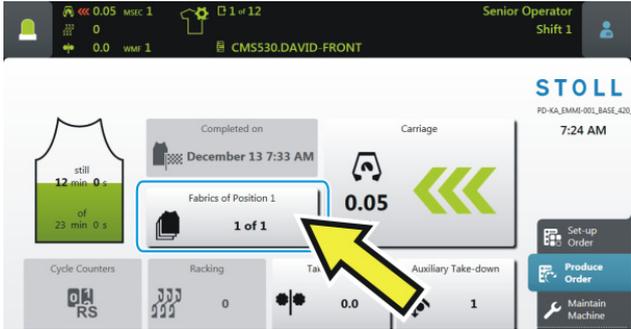
Antes de que possa criar uma nova encomenda deverá terminar a encomenda anterior.

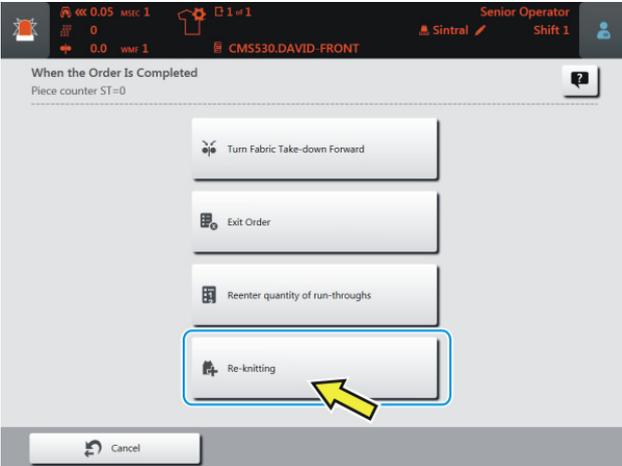
Você tem três opções para sair da encomenda:

<p>Após a produção</p> <p>A máquina parou, porque o contador de peças está em zero (ST=0)</p>	1	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A janela de mensagem é aberta porque todas as peças foram produzidas.            </li> <li>2. Toque no ícone "Todas as peças concluídas". Aparece o menu "Encomenda concluída".            </li> <li>3. Dependendo da encomenda, se estiver composta por um ou mais programas de tricotagem toque a tecla "Terminar encomenda" ou "Terminar produção".</li> </ol>
<p>Durante a produção</p>	2	<p>Dependendo da encomenda, se estiver composta por um ou mais programas de tricotagem toque a tecla "Terminar encomenda" ou "Terminar produção". (Configurar encomenda -&gt; Editar encomenda).</p>
	3	<p>Na janela "Intervir manualmente" tocar a tecla "Cancelar produção".</p>

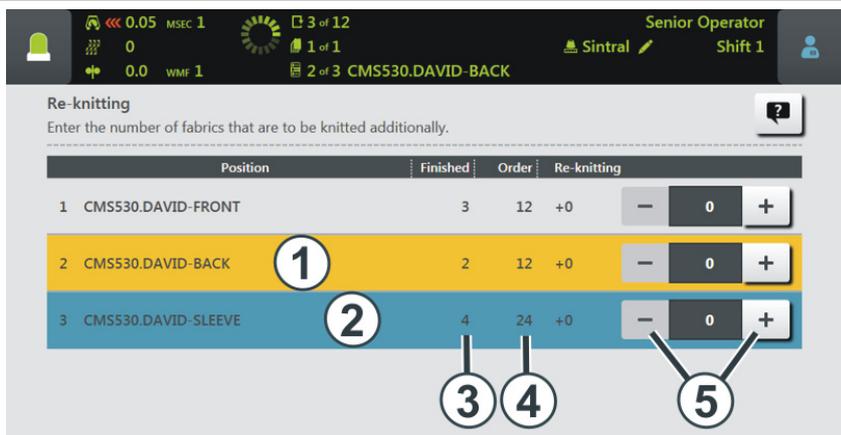
## 8 Retecer peças

Você tem três opções para ativar a janela "Retecer"

Durante a produção	<p>1 Na janela "Controlar encomenda" toque a tecla (seta). (Produzir encomenda -&gt; Controlar encomenda).</p> 
	<p>2 Na janela "Controlar produção" toque a tecla (seta). (Produzir encomenda -&gt; Controlar produção).</p> 

<p>Após a produção A máquina parou, porque o contador de peças está em zero (ST=0)</p>	<p>3</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A janela de mensagem é aberta porque todas as peças foram produzidas.                      </li> <li>2. Toque no ícone "Todas as peças concluídas". Aparece o menu "Encomenda concluída".                      </li> <li>3. Tocar a tecla "Retecer"</li> </ol>
--	----------	---

A janela "Retecer" é aberta.

	<p>1 O item (programa de tricotagem) que está tecendo atualmente é apresentado com a cor amarela.</p>
<p>2 Se você desejar selecionar um outro item, toque no item desejado.</p>	

3	Número de peças concluídas para este item																				
4	Número total de peças para este item																				
5	<p>Entrada das peças que devem ser retecidas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando a peça que está tecendo atualmente for concluída, imediatamente é produzida a peça que deve ser retecida. <ul style="list-style-type: none"> <li>Se for necessário reteceer peças de vários itens, primeiramente serão retecidas as peças de todos os itens. A seguir a produção é retomada.</li> </ul> </li> <li>Na exibição do número de peças você vê que há peças que estão sendo retecidas. Exemplo, quando uma peça está sendo retecida (+1): <div data-bbox="635 757 868 819" data-label="Image"> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Esta exibição somente está ativa até que todas as peças foram retecidas.</li> </ul> </li> </ul>																				
6	<p>Se uma peça foi retecida, o número aumenta na coluna (6).</p> <div data-bbox="587 947 995 1167" data-label="Table"> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Finished</th> <th>Order</th> <th>Re-knitting</th> <th></th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3</td> <td>12</td> <td>+0</td> <td>-</td> <td>0 +</td> </tr> <tr style="background-color: #ffff00;"> <td>3</td> <td>12</td> <td>+1</td> <td>-</td> <td>0 +</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>24</td> <td></td> <td>-</td> <td>0 +</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;">6</p> </div>	Finished	Order	Re-knitting			3	12	+0	-	0 +	3	12	+1	-	0 +	4	24		-	0 +
Finished	Order	Re-knitting																			
3	12	+0	-	0 +																	
3	12	+1	-	0 +																	
4	24		-	0 +																	

